



Brussels Airport
Welcome to Europe

Presentatie Kinderspeelhoek



Brussels Airport
Welcome to Europe

W a l l g r a p h i c



Afmeting:
400 cm x 300 cm (bxh)

Basis materiaal:
Russisch berken

Graphic:
Digital printing

Afwerking:
Bescherming met UV lak

Brussels Airport
Welcome to Europe

W a l l g r a p h i c



Afmeting:
400 cm x 300 cm (bxh)

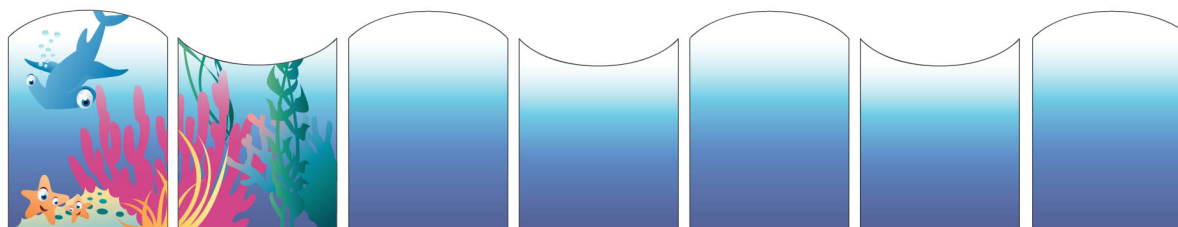
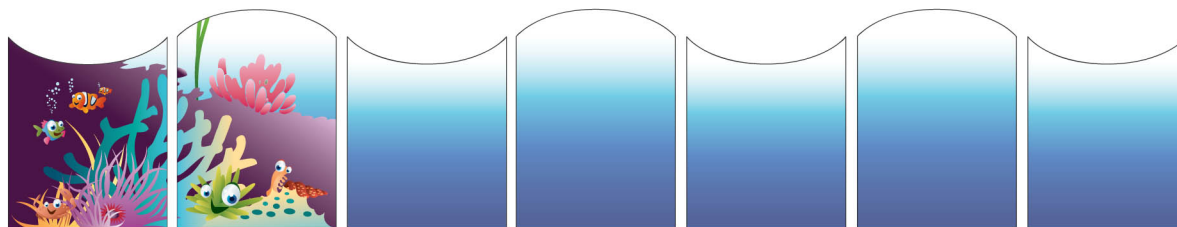
Basis materiaal:
Russisch berken

Graphic:
Digital printing

Afwerking:
Bescherming met UV lak

Brussels Airport
Welcome to Europe

F e n c i n g



Afmeting:

80 cm x 90 cm (bxh)

80 cm x 110 cm (bxh)

Basis materiaal:

Russisch berken

Graphic:

Digital printing

Afwerking:

Beschermende UV lak

Brussels Airport
Welcome to Europe

O v e r v i e w



Brussels Airport
Welcome to Europe

S i g n i n g
o v e r v i e w



Afmeting:
ø 100 cm

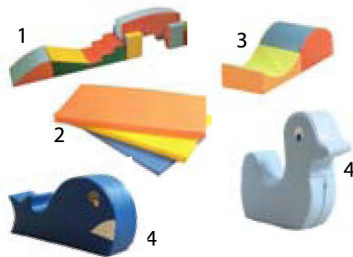
Basis materiaal:
Russisch berken

Graphic:
Digital printing
2-zijdig

Afwerking:
Beschermende UV lak

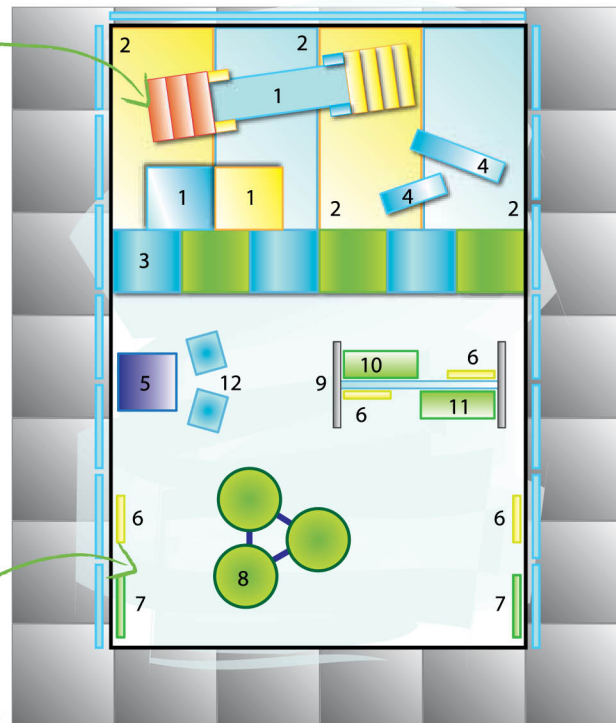
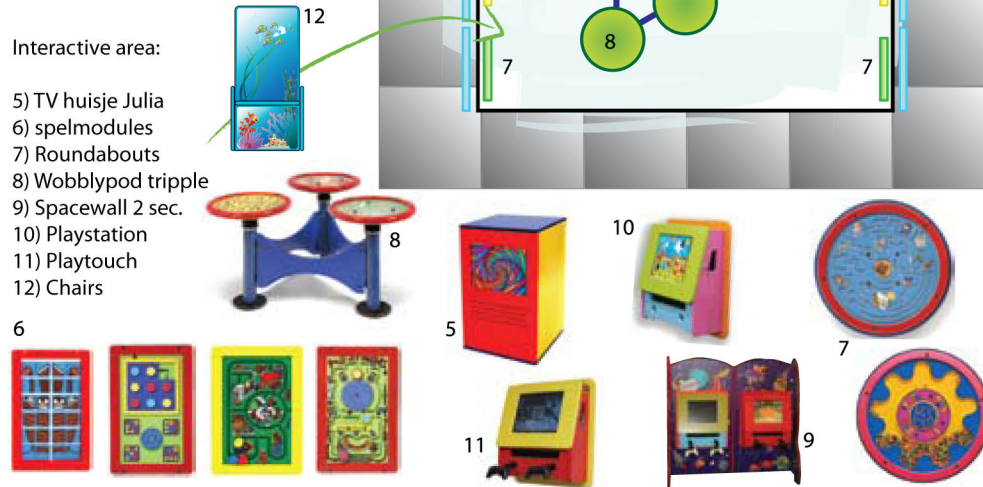
Toddler area:

- 1) softplay klimtoestel
- 2) softplay grondmatten
- 3) softplay blokken (als afscheiding)
- 4) softplay dieren



Interactive area:

- 5) TV huisje Julia
- 6) spelmodules
- 7) Roundabouts
- 8) Wobblypod tripple
- 9) Spacewall 2 sec.
- 10) Playstation
- 11) Playtouch
- 12) Chairs

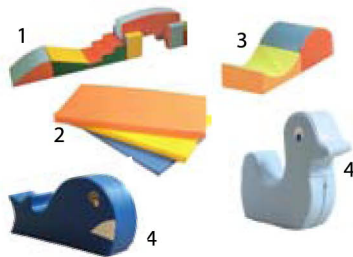


Afmeting Kinderhoek:
400 cm x 600 cm

Basis materiaal:
Softplay: Bisonyl
Playmodules: Hout
Stoelen: Russisch berken

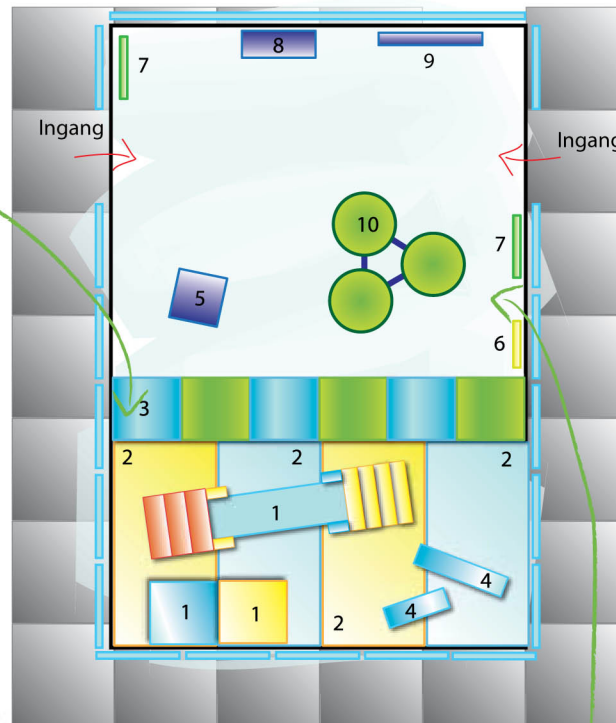
Toddler area:

- 1) softplay klimtoestel
- 2) softplay grondmatten
- 3) softplay blokken (als afscheiding)
- 4) softplay dieren



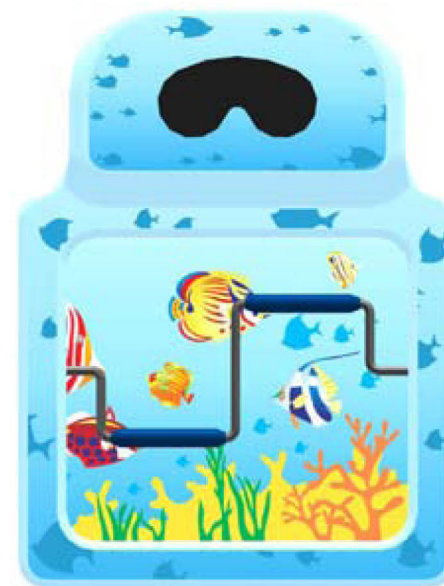
Interactive area:

- 5) Sander Triple
- 6) spelmodules
- 7) Roundabouts
- 8) Swimming game
- 9) Climbing game
- 10) Wobblypod Triple



Afmeting Kinderhoek:
400 cm x 600 cm

Basis materiaal:
Softplay: Bisonyl
Playmodules: Hout
Playsystems: Hout of
metaal



Werking spel:

Door de trappers met de handen te bewegen kan de speler de onderwater wereld verkennen door middel van een film.

Een speler kan harder en zachter peddelen, waardoor de film ook sneller of langzamer zal spelen. Het is ook mogelijk om voor en achteruit te gaan.

Er moet wel gepeddeld worden, anders schakelt de film zichzelf uit.

De module kan op de wand geschroefd worden, de wand is voor de glazen wand gemonteerd.



Werking spel:

Het spel bestaat uit 6 targets / knoppen. Elk van deze targets kan oplichten. Dit gebeurt ook willekeurig en de speler moet de target uittikken. Hiervoor staat een bepaalde tijd, wanneer de target niet voor de tijd is uitgetikt, dan heeft de speler 1 minpunt. Bij drie punten is de speler game over.

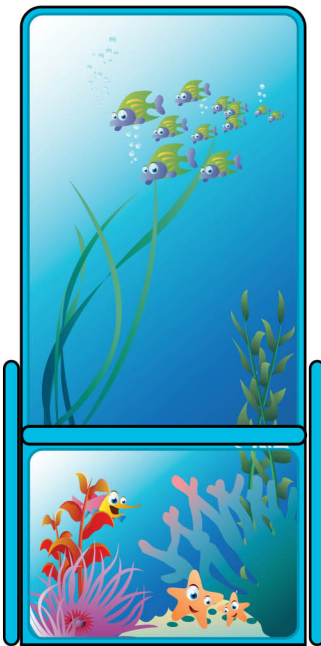
Naarmate het spel vordert wordt de beschikbare tijd steeds minder. De vooruitgang van de speler is te zien op de indicatie balk aan de onderkant van het spel. Het doel is om het uiteinde van de balk te halen en de beste van allemaal te zijn.

Bij een fout zal de speler ook een stap terug gaan op de indicatie balk.

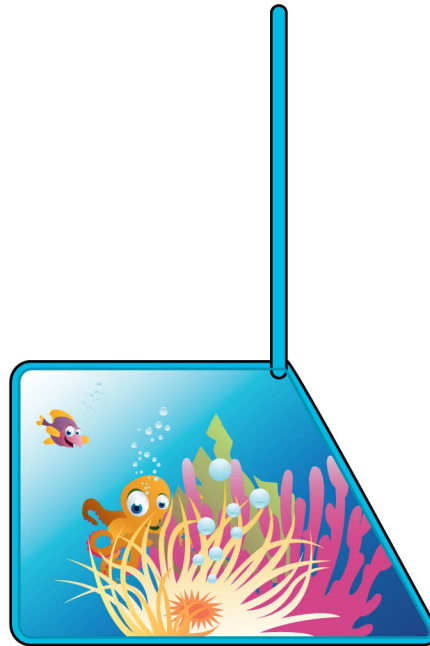
Brussels Airport
Welcome to Europe

O v e r v i e w





Vooraanzicht



Zijaanzicht



Achteraanzicht

Afmeting:
ca. 90 cm x 45 cm (hxb)
zithoogte ca. 30 cm

Basis materiaal:
Russisch berken

Graphic:
Digital Printing

Afwerking:
beschermende UV lak

Brussels Airport
Welcome to Europe

B e n c h



Vooraanzicht

Afmeting:

ca. 90 cm x 90 cm (hxb)
zithoogte ca. 30 cm

Basis materiaal:

Russisch berken

Graphic:

Digital Printing

Afwerking:

beschermende UV lak

Brussels Airport
Welcome to Europe

S p a c e w a l l
i m p r e s s i o n

